

Regulamin Majówkowej gry terenowej

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gra organizowana jest pod nazwą „Majówkowa gra terenowa”.
2. Organizatorem Gry jest Beskid Media spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Kętach przy ul. Kościuszki 115, 32-650 Kęty, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000378167, wysokość kapitału zakładowego 1 605 000,00 zł, NIP 5492417339.
3. Partnerem Gry jest Dom Kultury w Kętach przy ul. Żwirki i Wigury 2A, 32-650 Kęty.
4. Celem Gry jest zachęta do aktywnego spędzania wolnego czasu oraz promocja interesujących miejsc na terenie Gminy Kęty.
5. Fundatorem Nagród w Grze jest Organizator Konkursu.

§ 2 ZASADY GRY

1. Gra odbywa się od 30 kwietnia 2022 r. do 10 maja 2022 r., co oznacza, że w tych dniach Uczestnicy mogą zdobywać i gromadzić punkty na swoich kontach.
2. Platformą, za pośrednictwem której Uczestnik może brać udział w Grze i zdobywać punkty, jest bezpłatna aplikacja mobilna Beskid Media Online, którą należy pobrać na swój telefon. Aplikacja dostępna jest w sklepie Google Play i przeznaczona dla systemu Android w wersji 5.0 i nowszych.
3. Uczestnikiem Gry może być:
 - a) obecny klient Beskid Media Sp. z o.o., który posiada zawartą umowę na przynajmniej jedną dowolną usługę świadczoną przez tego operatora;
 - b) osoba, która nie jest klientem Beskid Media Sp. z o.o., tzn. nie posiada zawartej umowy na żadną z usług świadczonych przez tego operatora.
4. Organizator nie wprowadza ograniczeń wiekowych dla Uczestników Gry. W przypadku osób niepełnoletnich, konieczna jest jednak zgoda rodzica lub prawnego opiekuna na udział w Grze.
5. Przed rozpoczęciem Gry należy pobrać aplikację, o której mowa w punkcie 2 par. 2.
6. Uczestnictwo w Grze polega na:
 - pobraniu aplikacji mobilnej Beskid Media Online,
 - zalogowaniu się w aplikacji lub wypełnieniu formularza rejestracyjnego,
 - dotarciu do miejsca biorącego udział w Grze,
 - zeskanowaniu kodu QR za pomocą aplikacji mobilnej Beskid Media Online (warunek konieczny – patrz punkt 14 par. 2),
 - udzieleniu odpowiedzi na pytania,
 - zgromadzeniu określonej ilości punktów na koncie i/lub zdobyciu punktów bonusowych poprzez wykonanie zadań dodatkowych,
 - okazaniu uzyskanych w Grze rezultatów osobiście w Domu Kultury w Kętach w terminie do 13 maja 2022 r.
7. Jeśli Uczestnik jest już klientem Beskid Media Sp. z o.o., loguje się do aplikacji za pośrednictwem swojego ID (numer klienta znajdujący się na pierwszej stronie umowy) oraz

- kodu PIN (kilkucyfrowy kod znajdujący się na pierwszej stronie umowy, pod numerem klienta).
8. Jeśli Uczestnik nie jest klientem Beskid Media Sp. z o.o., aby móc korzystać z aplikacji oraz zdobywać punkty w Grze, wypełnia formularz zgłoszeniowy, podając swoje dane, tj. imię, nazwisko, wiek, adres e-mail oraz miejscowość. Warunkiem prawidłowej rejestracji zgłoszenia jest potwierdzenie swoich danych poprzez e-mail wysłany na adres podany w formularzu oraz zgoda na przetwarzanie powyższych danych przez Organizatora na potrzeby Gry.
 9. Po zalogowaniu się w aplikacji, Uczestnik ma do dyspozycji zakładkę „Majówkowa gra terenowa”. Po przejściu do zakładki ukazuje się samouczek, z którego można skorzystać, aby poznać zasady Gry. Uczestnikowi prezentowana jest też mapa punktów, które biorą udział w Grze. Po wybraniu określonego miejsca pojawia się jego nazwa i adres, a także krótka wskazówka o przybliżonej lokalizacji kodu QR oraz ilość punktów możliwych do zdobycia.
 10. Do Gry zgłoszono 30 obiektów zlokalizowanych na terenie całej Gminy Kęty. Lista miejsc biorących udział w Grze znajduje się w Załączniku 1 niniejszego Regulaminu.
 11. Uczestnik sam decyduje o kolejności, w jakiej chce dotrzeć do wyznaczonych miejsc. Grę można rozpocząć i zakończyć przy dowolnym obiekcie i w czasie, który będzie dogodny dla Uczestnika. W ciągu dnia można dotrzeć do kilku miejsc. Należy pamiętać jednak o okresie trwania Gry (patrz punkt 1 par. 2) i mieć na uwadze, że 11 maja 2022 r. zakładka „Majówkowa gra terenowa” będzie nieaktywna, a zdobywanie kolejnych punktów stanie się niemożliwe.
 12. W Grze biorą udział miejsca lub obiekty o różnym charakterze i poziomie trudności dotarcia do celu. Biorąc to pod uwagę, Organizator przyznaje dodatkowe punkty za sam fakt dotarcia do lokalizacji określonej jako trudniejsza ze względu na ukształtowanie terenu. Liczba punktów możliwych do zdobycia w danej lokalizacji jest wskazana po kliknięciu w nią na mapie ogólnej, pod nazwą, adresem i wskazówkami dotyczącymi umieszczenia kodu QR.
 13. Uczestnik Gry ma możliwość zeskanowania kodu QR w danym miejscu tylko jeden raz. Każda kolejna próba zeskanowania kodu będzie zakończona wyświetlaniem komunikatu o wykorzystaniu kodu i braku możliwości dodania punktów do konta.
 14. Warunkiem koniecznym poprawnego przyznawania punktów oraz udziału w Grze jest skanowanie kodu QR w danym miejscu poprzez aplikację Beskid Media Online. Użycie w tym celu domyślnego narzędzia na urządzeniu lub zewnętrznej aplikacji będzie skutkować brakiem punktów.
 15. Potwierdzeniem dotarcia do danego miejsca jest przyznanie punktu za zeskanowanie kodu QR, co może nastąpić tylko poprzez aplikację Beskid Media Online. Na podstawie geolokalizacji aplikacja ustali rzeczywiste położenie Uczestnika podczas skanowania kodu QR, weryfikując jego dotarcie w dane miejsce.
 16. Kody QR zamieszczone są na błękitnej naklejce, na której znajduje się: logo Beskid Media, logo Domu Kultury w Kętach oraz instrukcja postępowania.
 17. Maksymalna ilość punktów do zdobycia, z uwzględnieniem bonusów za dotarcie do trudniejszych punktów oraz bonusów za wykonanie zadań dodatkowych, wynosi 113. Szczegółowa lista miejsc biorących udział w Grze wraz z wykazem punktów możliwych do zdobycia w danej lokalizacji znajduje się w załączniku 1 niniejszego regulaminu.
 18. Organizator przydziela punkty bonusowe za wykonanie zadań dodatkowych polegających na zrobieniu zdjęć w określonych lokalizacjach. Miejsca, w których możliwe jest zdobycie punktów bonusowych, zostały oznaczone w Załączniku 1 niniejszego regulaminu gwiazdką. Za każde zdjęcie można zdobyć 1 punkt bonusowy. Łącznie w całej grze Organizator przewiduje przyznanie 4 punktów bonusowych.

19. Po zeskanowaniu kodu QR w danym miejscu Uczestnik zostaje przekierowany do:
 - strony, z której należy pobrać aplikację mobilną Beskid Media Online (jeśli nie zrobił tego dotychczas) lub
 - listy pytań, na które należy udzielić odpowiedzi, aby zdobyć punkty.
20. Pytania w Grze dotyczą danego obiektu. Uczestnik musi zapoznać się z krótkim opisem miejsca oraz udzielić poprawnej odpowiedzi, by zdobyć punkt.
21. Wszystkie pytania mają charakter zamknięty, a Uczestnik ma do wyboru trzy odpowiedzi (a, b lub c). W każdym pytaniu możliwa jest tylko jedna poprawna odpowiedź. Za każdą prawidłową odpowiedź Uczestnik otrzymuje 1 punkt.
22. Kod QR uznawany jest za zeskanowany po wysłaniu odpowiedzi na pytania. Brak punktu na koncie Uczestnika za zeskanowanie kodu nie jest błędem aplikacji i wynika z działania systemu, o którym mowa w punktach 14 i 15 par. 2. Po udzieleniu prawidłowych odpowiedzi odpowiednia ilość punktów zostanie automatycznie przyznana Uczestnikowi, wraz z punktem za zeskanowanie kodu.
23. W przypadku braku zasięgu internetowego po dotarciu do określonego miejsca, istnieje możliwość udzielenia odpowiedzi i zdobycia punktów po zeskanowaniu kodu i oddaleniu się w celu ponownego uzyskania dostępu do Internetu. Aby punkty zostały przyznane prawidłowo, należy pozostawić uruchomioną aplikację i nie wylogowywać się do czasu wysłania odpowiedzi na pytania.

§ 3 NAGRODY

1. Nagrody za udział w Grze mają charakter rzeczowy.
2. Organizator przewiduje nagrody dla każdego Uczestnika Gry, z zastrzeżeniem, że wartość nagród będzie proporcjonalna do ilości punktów zdobytych przez Uczestnika w Grze.
3. Ze względu na fakt, że Organizator nie jest w stanie przewidzieć skali zainteresowania Grą oraz ilości Uczestników biorących udział w Grze ani sumy zdobytych przez nich punktów, przyjmuje się następujący podział nagród:
 - a) gadżety za udział w Grze - dla wszystkich Uczestników;
 - b) nagrody pocieszenia - dla Uczestników, którzy zdobędą minimum 60 punktów;
 - c) 3 nagrody główne: rower, hulajnoga, deskorolka - dla Uczestników, którzy zdobędą największą ilość punktów.
4. Odbiór nagród, o których mowa w punkcie 3 par. 3 regulaminu jest możliwy wyłącznie osobiście, po weryfikacji ostatecznego salda punktów zdobytych przez Uczestnika, tj. po podliczeniu punktów zgromadzonych za udzielenie prawidłowych odpowiedzi na pytania oraz bonusów za wykonanie zadań dodatkowych.
5. Weryfikacja punktów, o których mowa w punkcie 4 par. 3, odbywa się w Domu Kultury w Kętach przy ul. Żwirki i Wigury 2A i trwa do 13 maja 2022 r. włącznie do godziny 16.00. W tym czasie Uczestnik Gry jest zobowiązany do zgłoszenia się w Domu Kultury i okazania aplikacji ze zgromadzonymi punktami oraz ewentualnych zdjęć, za które przysługują punkty bonusowe.
6. Organizator zobowiązuje się do przekazania nagród podczas imprezy z okazji Dnia Dziecka i rajdu rowerowego.

§ 4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia czasu trwania Gry.
2. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w każdym czasie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji Uczestników pod względem spełnienia warunków Gry, jak również może żądać od Uczestników podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów.
4. Niespełnienie warunków niniejszego regulaminu powoduje wykluczenie Uczestnika z Gry.
5. Regulamin oraz Klauzula informacyjna o przetwarzaniu danych osobowych na potrzeby Majówkowej gry terenowej znajdują się w siedzibach Organizatora oraz Partnera oraz na stronach internetowych: www.beskidmedia.pl oraz www.domkultury.kety.pl.
6. Zgłoszenie do udziału w Grze jest tożsame z akceptacją niniejszego Regulaminu.
7. W sprawach nieobjętych Regulaminem decyduje Organizator.

Załącznik 1

**LISTA LOKALIZACJI BIORĄCYCH UDZIAŁ W MAJÓWKOWEJ GRZE TERENOWEJ
 WRAZ Z WYKAZEM PUNKTÓW MOŻLIWYCH DO ZDOBYCIA**

MIEJSCOWOŚĆ	ADRES	OBIEKT	PUNKTY
Witkowice	Witkowice, ul. Dworska 5 (49.913854, 19.278112)	Parking przed LKS Orzeł Witkowice	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie łącznie 4 punkty
Witkowice	Witkowice, (49.914194, 19.299896)	Kapliczka w lesie	3 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie łącznie 6 punktów
Malec	Malec, ul. Świętojańska 1 (49.920266, 19.244804)	Pomnik w Malcu	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie łącznie 3 punkty
Malec	Malec, ul. Jędrzejowskiego 11 (49.921942, 19.244657)	Pomnik honorujący Kazimierza Jędrzejowskiego	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie łącznie 3 punkty
Nowa Wieś	Nowa Wieś, ul. św. Maksymiliana Maria Kolbe (49.906654, 19.216887)	Kapliczka przy rondzie w Nowej Wsi	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie łącznie 3 punkty
Bielany*	Bielany, ul. Plac Świętego Macieja 1 (49.938826, 19.204312)	Pomnik ku czci Pamięci Żołnierzy AK	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – bonus za zadanie dodatkowe łącznie 3 punkty
Łęki	Łęki, ul. Modrzewiowa (49.949937, 19.211839)	Kapliczka św. Floriana	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie łącznie 4 punkty
Bulowice	Bulowice, ul. Zamkowa 15 (49.875864, 19.260655)	Pałac Larischów	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie łącznie 3 punkty
Bulowice	Bulowice, ul. bł. Faustyny 4 (49.883900, 19.299923)	Zakon Braci Albertynów	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie łącznie 4 punkty
Kęty*	Kęty, ul. H. Sienkiewicza 14 (49.882320, 19.229441)	Beskid Media – Punkt Obsługi Klienta	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – bonus za zadanie dodatkowe łącznie 4 punkty
Kęty	Kęty, ul. H. Sienkiewicza 4 (49.880627, 19.226006)	Peron PKP	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie łącznie 4 punkty
Kęty	Kęty, ul. T. Kościuszki (49.875885, 19.224037)	Przystanek PKS	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie łącznie 3 punkty
Kęty	Kęty, ul. Widok 4 (49.867317, 19.249546)	Przystanek autobusowy Widok 4	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie łącznie 4 punkty
Kęty*	Kęty, ul. Żwirki i Wigury 2a (49.881122, 19.217405)	Dom Kultury w Kętach	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – bonus za zadanie dodatkowe łącznie 4 punkty

Kęty	Kęty, ul. Rynek (49.883242, 19.221373)	Rynek Kęty	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie	łącznie 4 punkty
Kęty	Kęty, ul. Klasztorna 1 (49.886229, 19.216245)	Klasztor OO. Franciszkanów w Kętach	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty
Kęty	Kęty, ul. Młodzieży Polskiej 36 (49.882121, 19.204539)	Skate Park przy Hejnale	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie	łącznie 4 punkty
Kęty*	Kęty, ul. Spacerowa (49.874608, 19.208528)	Flow Park	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – bonus za zadanie dodatkowe	łącznie 4 punkty
Kęty	Kęty, ul. Słowackiego 37 (49.892633, 19.202629)	Miejski Zakład Wodociągów i Kanalizacji	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty
Kęty	Kęty, (49.868280, 19.210035)	Kładka Kobiernicka na rzece Sole	3 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 5 punktów
Kęty	Kęty, ul. Kęckie Góry Północne (49.888589, 19.246175)	Cmentarz Żydowski	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty
Kęty	Kęty, ul. Czajki 9 (49.898765, 19.236759)	Budynki będące pozostałością po Fermie Strusi	3 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 5 punktów
Kęty	Kęty, ul. Jana III Sobieskiego 41 (49.881289, 19.213863)	Budynek Hufca ZHP Kęty	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie	łącznie 4 punkty
Kęty	Kęty, ul. Spacerowa (49.870052, 19.213880)	Korty tenisowe przy wale	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie 1 – odpowiedź na trzecie pytanie	łącznie 4 punkty
Kęty	Kęty, ul. Krakowska 96 (49.881944, 19.242296)	Strzelnica Grupy Operacyjnej "Kęty" im. 3. Kompanii Obrony Narodowej "Kęty"	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty
Kęty	Kęty, ul. Jana III Sobieskiego 19 (49.882209, 19.218848)	Galeria przy ul. Sobieskiego	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty
Kęty - Podlesie	Kęty-Podlesie, ul. Młynek (49.855514, 19.170835)	Mostek na ul. Młynek w Kęty-Podlesie	3 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 5 punktów
Kęty- Podlesie	Kęty-Podlesie, ul. Partyzantów 27 (49.876127, 19.197212)	Budynek OSP Kęty-Podlesie	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty
Kęty- Podlesie	Kęty-Podlesie, ul. Żeromskiego (49.864512, 19.165332)	Szkółka Leśna	3 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 5 punktów
Kęty- Podlesie	Kęty-Podlesie, ul. S. Żeromskiego 3a (49.876164, 19.193318)	Willa „Marysienka”	1 – zeskanowanie kodu QR 1 – odpowiedź na pierwsze pytanie 1 – odpowiedź na drugie pytanie	łącznie 3 punkty

*Miejsca z możliwością zdobycia dodatkowych punktów bonusowych.